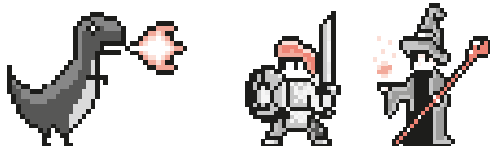


WAANZINNIGE WEETJES VOOR GAMERS

BJÖRN ROHWER



DELTA S

INHOUD



Voorwoord	5
Eigenaardigheden in HD	7
Hyrule-wijsheden en Pokémonfiguurtjes	21
Volharding in de gamewereld	32
Uit het Paddenstoelenrijk	36
Van alles wat I	50
Blauwe egel in zicht	63
Meer dan loodgieterswerk	68
Prehistorie	84
Van alles wat II	87



VOORWOORD

Twee broers, allebei loodgieter, springen elke dag in tuinbroek over de groene weiden, verzamelen paddenstoelen om superkrachten te krijgen en vechten tegen schildpadden. Een blauwe egel met sportschoenen rent achter een gekke wetenschapper aan om schattige dieren uit zijn griezelige machines te bevrijden. Op tienjarige leeftijd trekt een jongen de wijde wereld in om zo veel mogelijk wezens te vangen en in gevaarlijke gevechten tegen elkaar op te zetten. In videogames zijn we gewend geraakt aan de vreemdste verhalen en vinden we deze vanzelfsprekend. Niemand zet immers vraagtekens bij **MARIO**, **SONIC** of **POKÉMON**. Maar gamers zijn nog lang niet afgestompt. Zelfs in deze fantastische werelden zijn er nog steeds heel veel geheimen die ons verbazen, choqueren of aan het lachen maken. In dit boek vind je ruim 350 merkwaaardige feiten.

De volgende bladzijden staan vol met allerlei kleine anekdotes en easter eggs uit videogames, uit alle hoeken van de gamewereld.

In dit boek worden gekke gebeurtenissen van videogameontwikkelaars prijsgegeven, binnenpretjes van ontwerpers onthuld en absurde achtergrondverhalen verteld. Welke mysteries in de gamewereld moeten nog worden opgelost? Wat hadden de ontwikkelaars eigenlijk voor ogen toen ze hun werk bedachten?

Veel plezier met het ontdekken van de antwoorden
op deze en vele andere vragen!



EIGENAARDIGHEDEN IN HD

De Finse videogameontwikkelaar Rovio kwam op het idee om in **ANGRY BIRDS** varkens de vijanden te maken vanwege de toen heersende Mexicaanse varkensgriep.



In de kerncentrale van **CALL OF DUTY: BLACK OPS 2** vind je een roze doos met donuts. De ontwikkelaars verwijzen daarmee naar **THE SIMPSONS** en meer bepaald naar de werkplek van Homer Simpson en zijn favoriete lekkernij.



FALLOUT 3 en **FALLOUT: NEW VEGAS** bevatten het Fat Man-wapen dat rinkelt als het volledig geladen is. Het gerinkel is eigenlijk de maaltijdbel bij videogameontwikkelaar Bethesda.



In **CASTLEVANIA: LORDS OF SHADOW – MIRROR OF FATE** staat er naast een skelet in het riool een bericht waarin de dode man vertelt dat de leidingen er zo slecht aan toe zijn dat zelfs zijn broer Mario geschokt zou zijn.

The Creeper uit **MINECRAFT** is gebaseerd op een mislukt varken waarbij de hoogte- en breedtematen verwisseld werden.



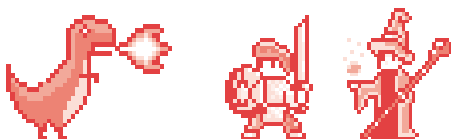
De teaser voor de game **DESTINY** van fabrikant Bungie was drie jaar vóór de officiële aankondiging al in **HALO3: ODST** te zien.



Drie buizen uit het **SUPER MARIO**-universum zijn in **NEED FOR SPEED: MOST WANTED U** te vinden. Deze zijn niet alleen een knipoog naar het Paddenstoelenrijk maar geven ook toegang tot geheime zones en **MARIO KART**-achtige auto's.



PORTAL 2 zou eigenlijk helemaal geen portals bevatten. Pas nadat elke tester zonder uitzondering klaagde over het gebrek aan portals, veranderde het team van Valve van gedachten.



Tijdens het ontwikkelen van **FORZA MOTORSPORT 2** kregen de ontwerpers in totaal 41 snelheidsovertredingen en moesten twee teamleden hun rijbewijs inleveren.



Het idee om een taart als beloning op te nemen in **POR-TAL** ontstond tijdens de allereerste teamvergadering. Eerst bespraken ze welk doel ze met de game wilden najagen en na ongeveer 15 minuten stilte zei een medewerker dat veel mensen van taart houden.



Als je de Imposter op de Polus-kaart in **AMONG US** aanduidt, wordt hij in lava gegooid en steekt hij een duim in de lucht. Dat is gebaseerd op een scène uit de film **TERMINATOR 2**, waarin de Terminator in een ketel vol gesmolten metaal sterft en ook een duim omhoogsteekt.



Als het personage naast een van de grafstenen op de multiplayer-kaart Sanctuary uit **CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 3** gaat liggen, hoor je spookstemmen.

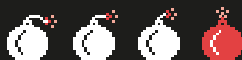
De eerste editie van **RESIDENT EVIL: REVELATIONS** voor de Nintendo 3DS heeft een drukfout op de achterkant van de verpakking. Er staat 'Resident Evil: Revelaitons'.



Als je het Konami-klantenservicenummer (220-8330), dat geldig was toen de game uitkwam, op de telefoon van **SILENT HILL: SHATTERED MEMORIES** intoetst, vertelt de klantenservice dat je belt vanuit Silent Hill en dat de gamer niet langer geholpen kan worden.



In **BORDERLANDS 3** kan je meer dan één miljard verschillende wapens maken.



In **GEARS OF WAR 3** krijg je de prestatie 'Seriously 3.0' als je level 100 bereikt en elk van de 64 Onyx-medailles wint. Wat in eerste instantie nog vrij goed te doen lijkt, kost echter minstens duizend uur.

